

## LIKOVNA UMETNOST: 8. razred

Likovno področje: risanje

Likovni motiv: **risanje po opazovanju – pokrajina**

Likovna naloga: risanje z upoštevanjem **prostorskih ključev**

Likovna tehnika: svinčnik, oglje, črna barvica...

### Material:

- papir, na katerega boš risal-a (lahko je tudi pisarniški)
- svinčnik, barvica, oglje....kar imaš pri roki

Tudi pri LUM si lahko pomagamo oz. ponovimo z e-učbenikom.

Povezavo najdete na:

<https://eucbeniki.sio.si/lum8/3387/index5.html>

Več najdete odstrani 9-27 s primeri.

Kot vemo, so oblike, bližje nam, torej v prvem planu, videti večje, vidimo več detajlov ali podrobnosti, so bolj intenzivnih ali močnih barv, prekrivajo ostale predmete v ozadju...

Z oddaljenostjo pa se predmeti postopoma manjšajo, podrobnosti več ne vidimo, postajajo bledih barv, so delno ali popolnoma zakriti.

Tako prehajamo v oddaljene plane.

Za prikazovanje vtisa globine prostora lahko uporabimo več načinov.

Imenujemo jih **prostorski ključi (stopnjevanje velikosti, delno prekrivanje, intenzivnost linij, plani....)**. Bistvo ste že spoznali pri pouku, kjer ste likovni problem rešili po domišljiji. Tokrat pa boste likovno nalogo realizirali po opazovanju v naravi z upoštevanjem **prostorskih planov: prvi, drugi....do največje oddaljenosti**.

## VAŠE DELO:

Likovno nalogo boste narisali v **naravi**, lahko je tudi pogled skozi okno. Izbrali si boste motiv, ki vas bo najbolj pritegnil oz. je najbolj **zanimiv**.

Pri risanju torej upoštevajte **prostorske ključ**e za prikaz **globine prostora oz. tretje dimenzije**.

Prikažite del vašega najljubšega pogleda, kjer lahko vidite hiše, drevesa, poti, studence, živali, hribovje ....

Da bo lažje, prilagam nekaj primerov.

Fotografije izdelkov pošljite na naslov: [mira.petek@guest.arnes.si](mailto:mira.petek@guest.arnes.si).

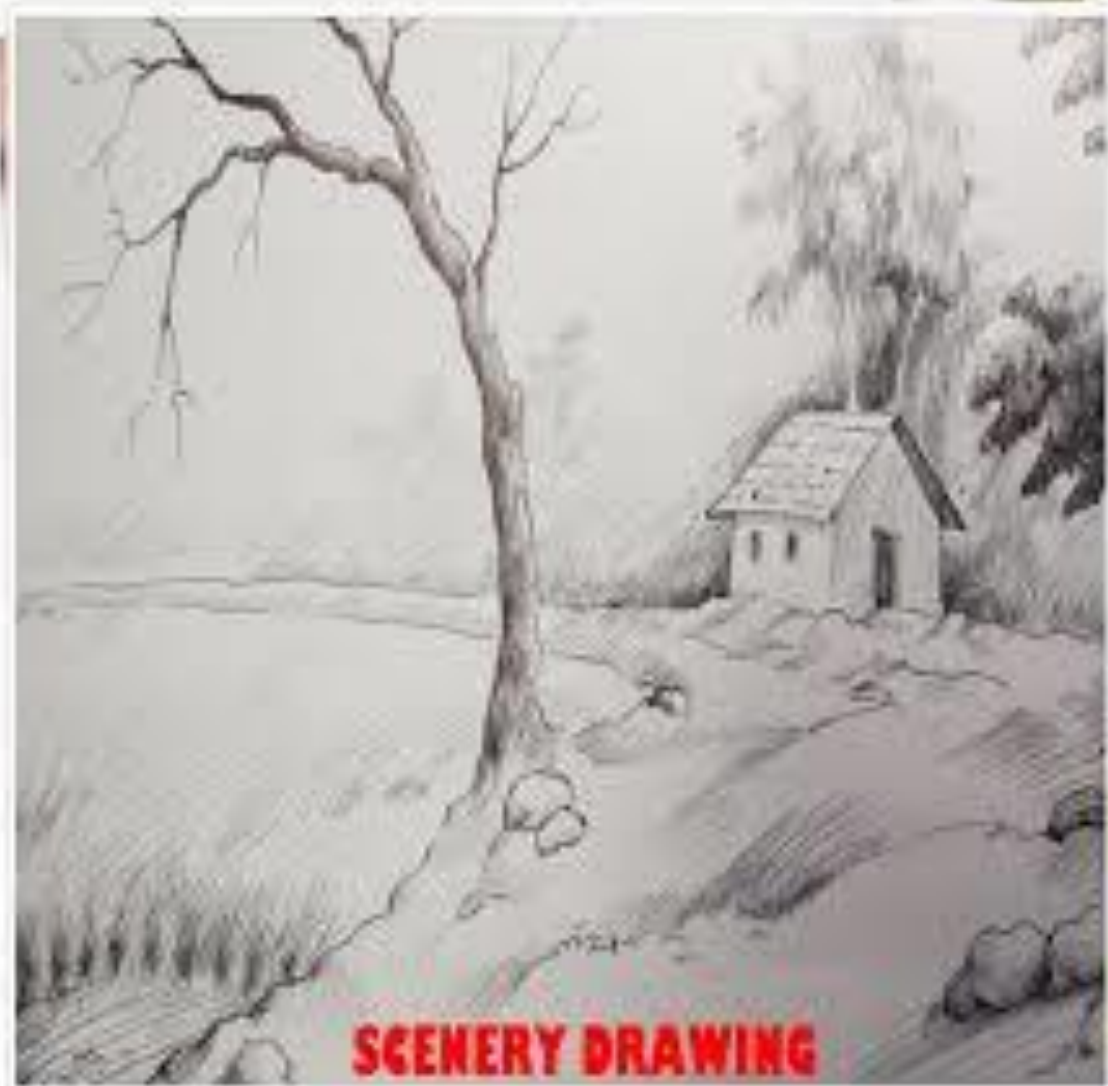
**Na izdelek vidno, na prvi strani napišite ime, priimek, razred**...zaradi lažje evidence.

Pošljite mi tudi **izdelke prejšnjih nalog**, saj štejejo k zaključni oceni.

Originale shranite v posebni mapi.

Za lažje delo vam prilagam nekaj primerov....

Pričakujem lepe izdelke...



**SCENERY DRAWING**









